

7. JEU de la CARTE

ENTAME *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*

en COULEUR	à SANS ATOUT
- petit sous H	- 4 ^e meilleure
- tête de séquence	- tête de séquence
- top of nothing	

Souligner votre carte d'entame

en COULEUR

à SANS ATOUT

A <u>R</u>	R V 10 x	<u>A</u> R V x x	D 10 9 x
<u>A</u> R x	R 10 9 x	A <u>D</u> V x	V 10 9 x
<u>R</u> D x	<u>x</u> x x	A V 10 <u>9</u> x	10 9 8 x
<u>D</u> V x	<u>x</u> x x x	<u>R</u> D V x	x x x
<u>V</u> 10 x	<u>x</u> x x x x	R <u>V</u> 10 x	x x x x
<u>10</u> 9 x		<u>D</u> V 10 x	x x x x x
		A 10 9 <u>8</u>	

Jeu en FLANC *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*

En COULEUR à SANS ATOUT

- appel direct	- grosse 7*	- grosse
- 1 ^e défausse	- italien	- italien

CARTE de SYSTEME L B F CRB Charleroi Série C

Nom DUJARDIN Pierre

N° de licence 4902

Nom DECKERS Vinciane

N° de licence 73154

1. OUVERTURES *(remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions)*

Couleur	Nb min cartes	points	caractéristiques	réponses conventionnelles
1♣	2	12H+		1SA = 8-10 H
1♦	4	12H+	Naturel	1SA = 6-10H
1♥ 1♠	5		Naturel	2 : 6-10 HLD 2 SA fitté : 11-12 DH
2♣		20-23	Fort indéterminé	2♦ relais
2♦		24H+	Ou 3 perdantes italiennes Forcing manche	CREM
2♥ 2♠	6	6-10	Faible	2SA force 15-16 H
3+	7	< 10H	Faible

1 SA	15 - 17 H	Régulier	Stayman (faible) : nbre réponses 3 Texas Majeur Texas mineur
2 SA	20 - 21 H	Régulier	Stayman Texas Majeur 4-5 T ou K : naturel
3 SA	< 11H	mineur fermée	

2. AUTRES CONVENTIONS SANS INTERVENTION ADVERSE

Roudy		
2 SA modérateur		4 ^e coul forcing
4 ^e coul forcing		

3. ENCHERES DE CHELEM

	Réponses
4 SA quantitatif (sur ouverture 1SA)	
5 SA quantitatif	
4SA Blackwood	5 Clés
Roulante pour D atout	
5SA Rois	

4. CONTRE

sur ouverture couleur	position	Force	Caractéristiques
Appel	2e	12-16 H	court ds couleur ouverture
Appel	2e	17 H ⁺	toutes distributions
Appel	4 ^e	8-12 H	réveil appel aux majeurs
Appel	4e	13 H ⁺	réveil toute distribution
Sur ouverture 1 SA			
Appel	2 ^e		Couleur 6 ^e

5. INTERVENTIONS sur ouverture adverse de 1 en COULEUR

	position	force	caractéristiques
Couleur sans saut	- 2e	8 - 16 H	longueur : 5
	- 4e réveil	8 - 12 H	longueur : 5
Couleur avec saut	- 2e	7 - 11 H	longueur : 6
1 SA	- 2 ^e	15 - 17 H	- arrêt couleur ouvert.
	- 4 ^e réveil	10 - 12 H	- arrêt couleur ouvert.

Intervention sur ouverture adverse à 1SA fort

	DONT	

Intervention sur ouverture 2 faible ou barrage à 3

Naturel

6. REPONSES à OUVERTURE après Intervention adverse

1A / 1B /	<u>1 couleur 6H⁺</u>	4 cartes	
1A / 1B /	<u>cue-bid 6 H⁺</u>		Demande d'arrêt
1A / 1SA /	<u>couleur 6 H⁺</u>		Contre punitif 10 H ⁺
1SA / 2B /			Naturel